

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC ĐẠI HỌC

(Ban hành tại Quyết định số /QĐ-KTKH ngày tháng 02 năm 2014
của Hiệu trưởng trường Cao đẳng Kinh tế - Kế hoạch Đà Nẵng)

Tên chương trình: **TIN HỌC QUẢN LÝ**
Trình độ đào tạo: **CAO ĐẲNG**
Ngành đào tạo: **HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ**
(Management Information Systems)
Loại hình đào tạo: **CHÍNH QUY**

1. Mục tiêu đào tạo

Đào tạo cử nhân trình độ cao đẳng ngành Hệ thống thông tin quản lý, chuyên ngành Tin học quản lý có phẩm chất chính trị, đạo đức và sức khỏe tốt; có kiến thức cơ bản về kinh tế và xã hội; kiến thức cơ bản về lĩnh vực quản trị kinh doanh, có kiến thức chuyên sâu về Tin học quản lý.

1.1. Về kiến thức

- Có kiến thức cơ bản nhất định về Tin học lý thuyết, vận dụng vào quá trình nghiên cứu, phát triển cao hơn;
- Có kiến thức về các ứng dụng văn phòng;
- Có kiến thức chuyên sâu về lĩnh vực Tin học quản lý;
- Biết vận dụng các kiến thức cơ sở, chuyên môn để giải quyết được các tình huống trong quá trình ứng dụng Tin học vào quản lý;
- Chương trình đào tạo được xây dựng bảo đảm tính liên thông với các trình độ cao hơn.

1.2. Về kỹ năng

Sau khi học xong, sinh viên được cung cấp các kỹ năng như:

- Kỹ năng sử dụng các Phần mềm văn phòng;
- Có kỹ năng về lĩnh vực khai thác ứng dụng mạng;
- Có kỹ năng về cài đặt, bảo trì hệ thống máy tính;
- Khả năng sử dụng, xây dựng ứng dụng trong quản lý;
- Có năng lực phát triển các ứng dụng tin học trong hoạt động của các tổ chức kinh tế – xã hội.

1.3. Trình độ ngoại ngữ

Theo quy định về chuẩn đầu ra hiện hành.

1.4. Vị trí và nơi làm việc

- Cơ sở sản xuất phần mềm;
- Cơ sở tư vấn giải pháp và triển khai hệ thống mạng máy tính;
- Cơ sở đào tạo công nghệ thông tin;
- Cơ sở xúc tiến thương mại, hoạt động kinh doanh;
- Cơ sở kinh tế - xã hội và cơ quan quản lý nhà nước.

2. Thời gian đào tạo: Tối thiểu 2,5 năm theo thiết kế.

3. Khối lượng kiến thức toàn khoá: 94 tín chỉ (viết tắt là TC) chưa kể Giáo dục thể chất và Giáo dục quốc phòng.

STT	Cấu trúc kiến thức chương trình	Số tín chỉ
1.	Kiến thức giáo dục đại cương	30
2.	Kiến thức giáo dục chuyên nghiệp	64
2.1	Kiến thức cơ sở khối ngành và ngành	19
2.2	Kiến thức ngành (kể cả kiến thức chuyên ngành)	32
2.3	Kiến thức bổ trợ	6
2.4	Thực tập nghề nghiệp và khóa luận tốt nghiệp	7
	Tổng cộng	94

4. Đối tượng tuyển sinh: Những người đã tốt nghiệp THPT hoặc tương đương theo quy định hiện hành của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

5. Quy trình đào tạo, điều kiện tốt nghiệp: Theo quy định về đào tạo hệ cao đẳng chính quy theo hệ thống tín chỉ.

6. Thang điểm: Theo quy định về đào tạo Cao đẳng hệ chính quy theo học chế tín chỉ của Trường cao đẳng Kinh tế - Kế hoạch Đà Nẵng.

Mỗi học phần được tính điểm theo thang điểm sau:

- Điểm thi: 60%
- Điểm kiểm tra: 20%
- Điểm chuyên cần: 20%

7. Nội dung chương trình đào tạo:

7.1. Kiến thức giáo dục đại cương

7.1.1. Lý luận chính trị

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
1	Những nguyên lý cơ bản của chủ nghĩa Mác – Lênin	5	75
2	Đường lối cách mạng của Đảng Cộng sản Việt Nam	3	45
3	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	30

7.1.2. Khoa học xã hội:

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
4	Kỹ thuật soạn thảo văn bản	2	30
5	Pháp luật đại cương	2	30

7.1.3. Ngoại ngữ

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
6	Tiếng Anh cơ bản	5	75
7	Tiếng Anh kinh tế	5	75

7.1.4. Toán – Tin học – Khoa học tự nhiên

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
8	Toán cao cấp	3	45
9	Tin học đại cương	3	45

7.1.5. Giáo dục thể chất

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
10	Giáo dục thể chất	3	90

7.1.6. Giáo dục quốc phòng – an ninh

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
11	Giáo dục quốc phòng	8	165

7.2. Kiến thức giáo dục chuyên nghiệp

7.2.1. Kiến thức cơ sở (của khối ngành, nhóm ngành và ngành)

- Khối kiến thức bắt buộc

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
12	Toán rời rạc	3	45
13	Lập trình cơ bản	2	30
14	Kinh tế vi mô	3	45
15	Pháp luật kinh tế	2	30
16	Nguyên lý kế toán	3	45
17	Quản trị học	2	30

- Khối kiến thức tự chọn: chọn 4 tín chỉ trong các học phần sau

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
18	Thiết kế web cơ bản	2	30
19	Phần mềm xử lý ảnh	2	30
20	Flash	2	30

7.2.2. Kiến thức ngành chính

7.2.2.1. Kiến thức chung của ngành chính

- Khối kiến thức bắt buộc

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
21	Cơ sở lập trình	2	30
22	Cơ sở dữ liệu	2	30
23	Mạng máy tính và truyền thông	2	30
24	Hệ thống thông tin quản lý	2	30
25	Kiến trúc máy tính và hệ điều hành	2	30
26	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3	45
27	Microsoft Office	2	30
28	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server	2	30
29	Lập trình C#	2	30

- Khối kiến thức tự chọn: chọn 4 tín chỉ trong các học phần sau

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
30	Công nghệ phần mềm	2	30
31	Lập trình Javascript	2	30

32	Lập trình Java	2	30
----	----------------	---	----

7.2.2.2. Kiến thức chuyên sâu của ngành chính

- Khối kiến thức bắt buộc

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
33	Phát triển hệ thống thông tin	2	30
34	Lập trình ASP.NET	3	45
35	Đồ án chuyên ngành Tin học quản lý	2	30

- Khối kiến thức tự chọn: chọn 2 tín chỉ trong các học phần sau

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
36	Multimedia	2	30
37	Mã nguồn mở	2	30

7.2.3. Kiến thức bổ trợ

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
38	Lập trình PHP & My SQL	3	45
39	Visual Basic.Net	3	45

7.2.4. Thực tập tốt nghiệp và làm khóa luận (hoặc thi tốt nghiệp)

STT	THỰC TẬP TỐT NGHIỆP	Số tín chỉ	Số tiết
40	Thực tập tốt nghiệp (12 tuần)	3	
41	Khóa luận tốt nghiệp	4	

7.2.5. Kiến thức thay thế khóa luận: Chọn 2 trong 5 học phần sau

STT	HỌC PHẦN	Số tín chỉ	Số tiết
42	Thương mại điện tử	2	30
43	Lập trình Mobile	2	30
44	Trí tuệ nhân tạo	2	30
45	Công nghệ XML	2	30

Những sinh viên không đủ điều kiện làm khóa luận tốt nghiệp phải đăng ký học thêm một số học phần chuyên môn nếu chưa tích lũy đủ số tín chỉ quy định cho chương trình. Số học phần này được lựa chọn trong phần kiến thức tự chọn thay thế khóa luận tốt nghiệp.

8. Kế hoạch giảng dạy: Theo thiết kế trong Lộ trình đào tạo

9. Mô tả vắn tắt các học phần trong Chương trình đào tạo

9.1. Những nguyên lý cơ bản của chủ nghĩa Mác - Lênin **5 tín chỉ**

Nội dung ban hành theo quy định của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

9.2. Tư tưởng Hồ Chí Minh: **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Những nguyên lý cơ bản của chủ nghĩa Mác – Lênin

Nội dung ban hành theo quy định của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

9.3. Đường lối cách mạng của Đảng Cộng sản Việt Nam: **3 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Tư tưởng Hồ Chí Minh

Nội dung ban hành theo quy định của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

9.4. Kỹ thuật soạn thảo văn bản: **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Trang bị các kiến thức cơ bản cho sinh viên về cấu trúc các loại văn bản và kỹ năng soạn thảo các loại văn bản chủ yếu.

9.5. Pháp luật đại cương **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Cung cấp cho sinh viên những kiến thức và hiểu biết cơ bản về luật pháp Việt Nam như: luật dân sự, luật hình sự, luật hôn nhân....

9.6. Tiếng Anh cơ bản **5 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Cung cấp những kiến thức và kỹ năng cơ bản nhất về tiếng Anh làm nền tảng vững chắc giúp sinh viên có thể dễ dàng tiếp thu thuận lợi những bài học ở cấp độ cao hơn. Yêu cầu đạt được trình độ giao tiếp sơ cấp đối với những sinh viên đã hoàn tất chương trình ngoại ngữ 7 năm ở bậc trung học.

9.7. Tiếng Anh kinh tế: **5 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Tiếng Anh cơ bản

Cung cấp những kiến thức và kỹ năng giao tiếp trong quan hệ giao dịch trong lĩnh vực kinh tế. Yêu cầu đạt được trình độ đọc hiểu các văn bản tiếng anh

9.8. Toán cao cấp **3 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Cung cấp cho sinh viên một số kiến thức cơ bản về giải tích toán học như: hàm số, ma trận, vi phân, tích phân (tích phân bất định, tích phân xác định, tích phân suy rộng) để sinh viên có đủ khả năng tiếp thu các kiến thức cơ sở và chuyên môn. Đồng thời rèn luyện cho sinh viên khả năng tư duy logic, phương pháp phân tích định lượng các vấn đề kinh tế để ứng dụng khi học các học phần nâng cao.

9.9. Tin học đại cương **3 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Toán cao cấp

Học phần cung cấp cho sinh viên những kiến thức đại cương về tin học, về cấu tạo và vận hành của máy tính điện tử, cách sử dụng một số hệ điều hành thông

dụng (MS DOS, WINDOWS) và khai thác mạng máy tính nhằm giúp cho sinh viên hình thành và phát triển các kỹ năng sử dụng máy tính trong học tập cũng như trong các hoạt động của mình sau này.

9.10. Giáo dục Thể chất: **90 giờ**

Nội dung thực hiện theo quy định hiện hành của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

9.11. Giáo dục Quốc phòng **165 giờ**

Thực hiện theo Thông tư số 31/2012/TT-BGDĐT ngày 12 tháng 9 năm 2012 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo.

9.12. Toán rời rạc **3 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Toán cao cấp

Học phần trang bị những kiến thức nền tảng làm cơ sở cho việc học tập các môn tin học thuộc cả hai lĩnh vực phần cứng và phần mềm, bao gồm: những kiến thức cơ bản về lý thuyết tập hợp; đại số mệnh đề; Lý thuyết thuật toán; lý thuyết đồ thị hữu hạn và kỹ thuật số. Chúng còn giúp sinh viên tư duy lô-gic, rành mạch, chính xác và có cách nhìn “rời rạc hoá những quá trình liên tục”.

9.13. Lập trình cơ bản **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Học phần nhằm cung cấp kiến thức về ngôn ngữ lập trình, tổng quan về ngôn ngữ lập trình C, môi trường làm việc, cách sử dụng Turbo C, hoặc Borland C, hoặc Dev C; qui ước bộ chữ viết, từ khóa, biểu thức và cấu trúc một chương trình C; Trình bày câu lệnh, khối lệnh, cách sử dụng câu lệnh gán, câu lệnh nhập giá trị từ bàn phím, câu lệnh xuất giá trị lên màn hình và các định dạng dữ liệu; khái niệm về kiểu dữ liệu và liệt kê được các kiểu dữ liệu chuẩn trong C, độ lớn của mỗi kiểu; mô tả được các cấu trúc lập trình (rẽ nhánh, lựa chọn, vòng lặp và các câu lệnh đặc biệt); Giới thiệu chương trình con, hàm, hàm đệ qui, sử dụng hàm thư viện và cách thiết kế hàm người dùng, truyền tham số cho hàm.

9.14. Kinh tế vi mô **3 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Không

Trang bị những kiến thức cơ bản giúp cho sinh viên hiểu và biết cách phân tích các vấn đề về sử dụng nguồn lực một cách tối ưu trong phạm vi từng đơn vị kinh tế. Mặt khác, học phần cũng cung cấp những kiến thức cơ bản làm nền tảng để nghiên cứu nhiều học phần khác như: kinh tế công cộng, kinh tế đầu tư, kinh tế quốc tế, kinh tế ngành...

9.15. Pháp luật kinh tế **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Kinh tế vi mô, Pháp luật đại cương

Cung cấp cho sinh viên những kiến thức và hiểu biết cơ bản như: Những quy định pháp luật của Việt Nam liên quan đến hoạt động sản xuất kinh doanh của

doanh nghiệp; Địa vị pháp lý của các doanh nghiệp; Hành vi, phương thức thực hiện và các chế tài với hành vi kinh doanh; Quy định về sử dụng lao động trong kinh doanh; Các quy định về hợp đồng kinh tế, tranh chấp kinh tế và giải quyết các tranh chấp kinh tế trong hoạt động kinh doanh, phá sản doanh nghiệp.

9.16. Nguyên lý kế toán

3 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Kinh tế vi mô.

Cung cấp những kiến thức cơ bản về: Khái niệm, đối tượng, nguyên tắc, chức năng nhiệm vụ, vai trò của kế toán; Các phương pháp kế toán và việc vận dụng các phương pháp kế toán vào quá trình kế toán các hoạt động chủ yếu của một loại hình đơn vị cụ thể.

9.17. Quản trị học

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Kinh tế vi mô

Trang bị cho sinh viên những kiến thức cơ bản về quản trị học được vận dụng trong lĩnh vực kinh doanh như: Bản chất, vai trò, chức năng, quá trình phát triển của quản trị kinh doanh; Đi sâu nghiên cứu quản trị ở một số lĩnh vực cụ thể của quá trình kinh doanh như: quản trị sản xuất và tác nghiệp, môi trường kinh doanh, quyết định trong kinh doanh, hoạch định chiến lược, quản trị nguồn nhân lực.

9.18. Thiết kế web cơ bản

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Học phần cung cấp cho sinh viên các kiến thức sau:

- Tổng quan về Thiết kế web, các bước thiết kế web
- HTML căn bản
- Sử dụng CSS (Cascading Style Sheets) để định dạng
- Tạo form
- Ngôn ngữ Javascript
- Sử dụng một số phần mềm (DreamWeaver, web2.0, ...) để tạo trang web
- Đăng ký và sử dụng website

9.19. Phần mềm xử lý ảnh

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Học phần này cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản về xây dựng, thao tác và xử lý hình ảnh trên phần mềm Photoshop như:

- Thao tác với màu sắc;
- Thao tác với Layer;
- Thao tác với Text;
- Sử dụng Effect;
- Sử dụng Action...

9.20. Flash

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Trang bị cho sinh viên các kiến thức về thiết kế ảnh động bằng công cụ MacroMedia Flash làm nền tảng học tập cho học phần thiết kế Web, gồm:

- + Hiểu chức năng của phần mềm Flash và chức năng các công cụ để tạo hình ảnh tĩnh, hình ảnh động
- + Phân biệt các loại tập tin hình ảnh, âm thanh, video và điều kiện sử dụng chúng
- + Cách chèn các loại tập tin hình ảnh, âm thanh, video vào Flash
- + Cách biến đổi các kiểu hình ảnh tĩnh
- + Cách tạo ra hình ảnh động
- + Thiết kế giao diện đồ họa web và cách sử dụng các lệnh lập trình cơ bản bằng công cụ Flash

9.21. Cơ sở lập trình

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Cung cấp cho sinh viên những khái niệm và nguyên lý cơ bản của việc thiết kế thuật toán và lập chương trình cho máy tính. Học phần bao gồm: các kiến thức cơ bản về thuật toán và chương trình, các cấu trúc dữ liệu tiền định trong ngôn ngữ thuật toán, các kiểu cấu trúc chương trình thông dụng như cấu trúc tuần tự, cấu trúc phân nhánh, cấu trúc lặp, kỹ thuật sử dụng chương trình con – SUB – PROGRAM, phương pháp thiết kế từ đỉnh xuống – Top – Down Design. Một ngôn ngữ lập trình cấp cao sẽ được sử dụng làm phương tiện để trình bày các kiến thức của học phần.

9.22. Cơ sở dữ liệu

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Cung cấp cho sinh viên các kiến thức về: tầm quan trọng của việc quản lý dữ liệu và cách sử dụng thông tin theo quan điểm của các nhà quản lý; cơ sở lý thuyết của mô hình dữ liệu quan hệ, kỹ thuật mô hình hoá dữ liệu và ngôn ngữ SQL, một ngôn ngữ được dùng rộng rãi để truy vấn các cơ sở dữ liệu;

9.23. Mạng máy tính và truyền thông

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Kiến trúc máy tính và Hệ điều hành

Học phần này cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản về mạng máy tính và truyền thông.

Nội dung của học phần bao gồm:

- 1-Các đặc trưng và thành phần của các kiểu mạng như LAN, WAN, Internet...;
- 2-Mô hình OSI;

3-Cách sử dụng các cấu kiện mạng như Cables, NIC, Modems Repeaters...trong quy trình thiết kế mạng;

4-Hệ điều hành mạng.

9.24. Hệ thống thông tin quản lý

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Quản trị học

Học phần cung cấp những kiến thức và kỹ năng về hệ thống thông tin quản lý như một trong các bộ phận chức năng quan trọng nhất tạo nên sự thành công của mọi tổ chức và doanh nghiệp. Nội dung bao gồm những khái niệm cơ sở của hệ thống thông tin, các yếu tố cấu thành, vai trò, vị trí và tầm quan trọng của nó trong doanh nghiệp; Những cách thức trợ giúp hoạt động kinh doanh, trợ giúp ra quyết định và tạo lợi thế cạnh tranh; Quy trình tổ chức và phương pháp tiến hành giải quyết những vấn đề kinh doanh bằng hệ thống thông tin dựa trên cơ sở công nghệ thông tin.

9.25. Kiến trúc máy tính và hệ điều hành

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Tin học Đại cương

Học phần cung cấp những kiến thức cơ bản về Kiến trúc máy tính điện tử và Hệ điều hành làm cơ sở cho các môn học khác về khoa học máy tính và hệ thống thông tin kinh tế.

Nội dung của học phần bao gồm các chủ đề:

- 1) Phân loại máy tính; lắp ráp cài đặt máy tính
- 2) Kiến trúc, nguyên lý hoạt động và chức năng của các khối cơ bản thuộc phần cứng của máy tính điện tử như bộ xử lý trung tâm, bộ nhớ, các thiết bị vào ra, các kênh truyền tin ...;
- 3) Các phương pháp đo năng lực của máy tính điện tử;
- 4) Khái niệm hệ điều hành;
- 5) Phân loại hệ điều hành;
- 6) Các chức năng của hệ điều hành;
- 7) Các module chính của hệ điều hành như quản lý các tiến trình, quản lý và cấp phát bộ nhớ...;
- 8) Cài đặt và sử dụng một vài hệ điều hành thông dụng.

9.26. Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

3 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Học phần giúp sinh viên thấy được tầm quan trọng của giải thuật và các tổ chức dữ liệu – hai thành tố quan trọng nhất của một chương trình lập cho máy tính.

Sinh viên được trang bị những kiến thức cơ bản về giải thuật, phương pháp thiết kế giải thuật, phương pháp đánh giá độ phức tạp của giải thuật, các kiểu cấu trúc dữ liệu thông dụng và các giải thuật trên các cấu trúc dữ liệu ấy, bao gồm danh sách – List, mảng – Array, danh sách liên kết – Linked List, ngăn xếp – Stack, hàng đợi – Queue, cây – Tree và đồ thị – Graph.

9.27. Microsoft Office

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Học phần sẽ cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản về thiết lập, định dạng bảng tính; cung cấp các phép toán và các hàm thông dụng để thực hiện xử lý dữ liệu trên bảng tính; cung cấp các chức năng quản lý cơ sở dữ liệu và các công cụ để giải các bài toán tìm phương án tối ưu.

Sau khi học xong người học vận dụng các thao tác tạo lập các biểu mẫu chứng từ, sổ sách và báo cáo trên excel, thiết lập bảng biểu để nhập dữ liệu và dựa trên cơ sở dữ liệu sử dụng các hàm excel để kết nối, truy xuất ra các sổ sách và báo cáo đáp ứng yêu cầu thực tế.

9.28. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Cơ sở dữ liệu

Môn học này trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về quản trị một hệ thống cơ sở dữ liệu bao gồm việc quản trị người dùng, quản trị cơ sở dữ liệu, cơ chế hoạt động của môi trường sử dụng cơ sở dữ liệu kiểu client/server, các kiến thức về sao lưu, phục hồi dữ liệu. Môn học này được thiết kế thích hợp cho cả đối tượng sinh viên thuộc và không thuộc chuyên ngành cơ sở dữ liệu. Khối kiến thức của môn học này đóng vai trò quan trọng giúp cho sinh viên sau khi ra trường có thể làm việc với vai trò của người quản trị hệ thống server trong các công ty, xí nghiệp có sử dụng database server.

Học xong môn học này sinh viên phải nắm vững các nguyên lý hoạt động của một hệ quản trị cơ sở dữ liệu, và có thể thao tác thành thạo các chức năng cơ bản, thường dùng của phần mềm quản trị cơ sở dữ liệu MS SQL Server.

9.29. Lập trình C#

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Môn học nhằm cung cấp cho người học kiến thức cơ bản về lập trình .NET thông qua ngôn ngữ lập trình C#. Sau khi hoàn tất môn học, người học có thể vận dụng để xây dựng các ứng dụng trong thực tế. Qua đó, người học được trang bị một công cụ lập trình đang được thịnh hành hiện nay. Sinh viên được giao thực hiện các bài tập lớn nhằm giúp sinh viên nắm rõ các kỹ thuật lập trình hướng đối tượng.

9.30. Công nghệ phần mềm

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình C#

Môn học cung cấp cho sinh viên nền tảng lý thuyết và thực hành của kỹ nghệ phần mềm. Trong phần lý thuyết, sinh viên sẽ học về các khái niệm cơ bản của kỹ nghệ phần mềm và các hoạt động chính của kỹ nghệ phần mềm như xác định tiến trình sản xuất phần mềm, quản lý dự án phần mềm, phân tích và đặc tả các yêu cầu phần mềm, thiết kế hệ thống, lập trình, kiểm thử, chuyển giao và bảo trì phần mềm. Đối với mỗi hoạt động này, môn học giới thiệu các khái niệm liên quan, một số phương pháp, công nghệ, kỹ thuật, công cụ hỗ trợ và các nguyên lý thực hiện. Trong phần thực hành, sinh viên sẽ làm quen với quá trình phát triển các sản phẩm phần mềm một cách công nghiệp. Ngoài ra, sinh viên sẽ được tiếp cận một số hướng phát triển mới của kỹ nghệ phần mềm.

9.31. Lập trình Javascript

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Môn học javascript cung cấp một số kiến thức cơ bản sau:

Sử dụng Javascript để thực hiện đơn giản đến nâng cao toán học tính toán. Chẳng hạn như có thể tính toán một khoản cho vay trả nợ thích hợp và hiển thị kết quả, nếu một người dùng nhập vào một yêu cầu cho vay số tiền trên trang web.

Sử dụng javascript để hiển thị ngày và thời gian, thời gian một số hoạt động và thực hiện các intricate ngày và thời gian tính toán.

Sử dụng javascript trên những trang web có thể tương tác từ một người sử dụng và thực hiện một chức năng của một số cách thức các sự kiện. Một số những sự kiện phổ biến nhất là:

Onblur, onchange, onclick, ondblclick, onfocus, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onload, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselect, onsubmit

Sử dụng Javascript xác nhận tính hợp lệ và kiểm tra người dùng nhập vào để xác định xem nó phù hợp với một số yêu cầu.

Sử dụng Javascript thay đổi nội dung hoặc phong cách của một trang web sau khi một người sử dụng bằng cách tương tác của các sự kiện aforementioned.

Sử dụng Javascript, cùng với AJAX (Asynchronous JavaScript và XML), có thể được sử dụng để tạo ra năng động, ứng dụng. Một ví dụ này là để tải các nội dung động lên một trang web mà không cần làm mới trang.

9.32. Lập trình Java

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Học phần này cung cấp các nội dung sau: Giới thiệu ngôn ngữ Java; giới thiệu về JDK, các chương trình Java đơn giản. Các thành phần ngôn ngữ lập trình Java như: từ khóa, giá trị hằng, phép toán, kiểu dữ liệu, cấu trúc điều khiển... Java với lập trình hướng đối tượng như xây dựng đối tượng, lớp, phương thức, khái niệm static, final, lập trình giao diện.

9.33. Phát triển hệ thống thông tin

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Hệ thống thông tin quản lý, Cơ sở dữ liệu

Học phần trình bày các khái niệm phân tích, thiết kế và cài đặt hệ thống thông tin theo năm công đoạn của chu kỳ phát triển hệ thống: Hình thành và đánh giá tính khả thi của dự án xây dựng hệ thống, Phân tích hệ thống, Thiết kế hệ thống, Triển khai cài đặt hệ thống, Vận hành và bảo trì hệ thống. Sau khi hoàn tất học phần, sinh viên sẽ có tầm nhìn hệ thống thông tin dưới góc độ của nhà quản lý kinh tế và quản trị kinh doanh, hiểu được quy trình phát triển hệ thống và nắm được những kỹ thuật cần thiết cho quá trình phân tích, thiết kế và cài đặt hệ thống.

9.34. Lập trình ASP.NET

3 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình C#

Học phần cung cấp các kiến thức và kỹ năng cần thiết để phát triển một ứng dụng trên môi trường Internet theo mô hình client-server. Sinh viên sẽ tìm hiểu về những vấn đề thường gặp với các ứng dụng trên Internet như: độ ổn định trong quá trình truyền nhận dữ liệu, tối ưu hóa chương trình phía server cũng như client, vấn đề bảo mật,... Môn học tập trung vào phát triển ứng dụng web, đây là dạng ứng dụng phổ biến và ngày càng phát triển cũng như đóng vai trò quan trọng trong môi trường internet, hoạt động kinh doanh và đời sống con người nói chung. Phát triển các ứng dụng Webserver kết hợp với cơ sở dữ liệu trên nền Windows sử dụng C#.

9.35. Đồ án chuyên ngành Tin học quản lý

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình ASP.NET

Sinh viên thực hiện các đề tài thuộc các nhóm đề tài về quản lý, về hỗ trợ học tập và giảng dạy, về các lĩnh vực giải trí, các nhóm đề tài khác...

9.36. Multimedia

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Không

Môn học bao hàm những kiến thức tổng quan về multimedia, các lĩnh vực ứng dụng; Các yêu cầu đối với hệ thống multimedia nhằm đảm bảo chất lượng dịch vụ;

Các nguyên tắc, quy trình, công cụ xây dựng và phát triển ứng dụng và tìm hiểu về các loại dữ liệu multimedia và kỹ thuật nén. Môn học có ý nghĩa, vai trò trong việc hỗ trợ sinh viên có tầm nhìn tổng quan và kỹ năng về truyền thông đa phương tiện – Một lĩnh vực thiết yếu không thể thiếu trong cuộc sống hiện đại.

9.37. Mã nguồn mở

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản

Học phần Phát triển phần mềm mã nguồn mở cung cấp cho học viên: Các khái niệm cơ bản về Phần mềm nguồn mở, cách phát triển phần mềm nguồn mở, tìm hiểu và triển khai các ứng dụng Web-Based sử dụng PHP & MySQL. Kết thúc học phần, người học có thể tự mình phát triển các “Trang tin điện tử” và triển khai ứng dụng trên Internet bằng các phần mềm mã nguồn mở.

9.38. Lập trình PHP & MySQL

3 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Thiết kế web cơ bản

Học phần này giúp sinh viên có kiến thức và kỹ năng để thiết kế website thương mại điện tử, lập trình các ứng dụng trên môi trường net sử dụng cơ sở dữ liệu MySQL.

Học phần cung cấp cho sinh viên các kiến thức cụ thể:

- + Cũng cố lại những kiến thức đã học về html, css, javascript. Phân biệt web tĩnh và web động, ưu và nhược điểm của 2 loại web. Kiến thức cơ bản về php và mysql.

- + Xây dựng khung: Mô hình thiết kế web, cấu trúc mã nguồn, thiết kế dự án, xây dựng csdl, mô hình xử lý dữ liệu.

- + Hoàn thiện: Xây dựng một website hoàn chỉnh viết bằng php kết hợp MySQL

9.39. Visual Basic.Net

3 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Cơ sở lập trình, Cơ sở dữ liệu

Môn học này nhằm cung cấp cho người học các kiến thức về lập trình trực quan thông qua ngôn ngữ lập trình Visual basic.Net.

Các nội dung kiến thức: Mở và chạy một chương trình Visual Basic .NET; Viết chương trình Visual Basic đầu tay; Làm việc với các điều khiển trên Toolbox; Làm việc với menu và hộp thoại; Nền tảng lập trình; Biến và toán tử trong Visual Basic .NET; Sử dụng các phát biểu cấu trúc ra quyết định; Sử dụng phát biểu lặp và bộ định thời (Timer); Gỡ lỗi (Debug) trong chương trình Visual Basic .NET; Bẫy lỗi và sử dụng cấu trúc xử lý lỗi; Xử lý và phối hợp dữ liệu; Sử dụng các Module (đơn thể) và thủ tục (Procedure); Sử dụng mảng và tập hợp (Collection); Khám phá cách

xử lý file Text và chuỗi; Tự động hoá trong ứng dụng Microsoft và quản lý tiến trình; Phân phối và đóng gói ứng dụng Visual Basic .NET; Thiết kế giao diện nâng cao; Quản lý Windows Forms; Xử lý đồ hoạ và các hiệu ứng ảnh động; Làm việc với máy in; Lập trình cơ sở dữ liệu; Làm việc với ADO.NET; Trình diễn dữ liệu sử dụng điều khiển DataGrid; Lập trình Internet; Hiển thị tài liệu HTML bằng Internet Explorer; Xây dựng ứng dụng Internet Web Forms...

9.40. Thực tập tốt nghiệp **3 tín chỉ**

9.41. Khóa luận tốt nghiệp (hoặc học thay thế khóa luận) **4 tín chỉ**

9.42. Thương mại điện tử **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Tin học đại cương

Học phần cung cấp cho người học những kiến thức cơ bản về thương mại điện tử như sau: Giới thiệu về Thương mại điện tử (TMĐT); Các đặc trưng của TMĐT; Sự khác biệt giữa TMĐT và thương mại truyền thống; Hệ thống văn bản pháp quy về TMĐT; Những lợi ích của TMĐT đối với doanh nghiệp, người tiêu dùng, xã hội; Mô hình kinh doanh trong TMĐT giữa các đối tượng B (Business), C (Customers) và G (Governments); Thị TMĐT; Các quy trình, chiến lược kinh doanh điện tử; Các vấn đề về bảo mật trong giao dịch TMĐT; Phương thức và quy trình khi thực hiện thanh toán trong giao dịch TMĐT; Quy trình xây dựng website, các yếu tố cần có cho một website TMĐT.

9.43. Lập trình Mobile **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Lập trình Java

Lập trình ứng dụng Mobile giúp cho sinh viên xây dựng được các ứng dụng trên hệ Mobile.

Sinh viên cũng được cung cấp những kiến thức về ngôn ngữ lập trình sử dụng trên Mobile. Kết thúc môn học sinh viên sẽ thực hiện trôi chảy các công việc sau:

- + Tự thiết lập môi trường để phát triển ứng dụng cho Mobile.
- + Áp dụng được quy trình phát triển ứng dụng cho Mobile.
- + Tự phát triển ứng dụng Mobile hoàn chỉnh tích hợp các module vào ứng dụng.
- + Tự phát triển ứng dụng Mobile hoàn chỉnh tích hợp các module vào ứng dụng, thành thạo trong việc sử dụng web services.

9.44. Trí tuệ nhân tạo **2 tín chỉ**

Điều kiện tiên quyết: Lập trình cơ bản, Toán rời rạc

Cung cấp một số khái niệm và kỹ thuật cơ bản của trí tuệ nhân tạo trong việc tìm kiếm và giải quyết vấn đề, đặc biệt là phương pháp Heuristic. Các phương pháp

biểu diễn và xử lý tri thức cơ bản làm cơ sở cho việc xây dựng các hệ thống thông minh.

9.45. Công nghệ XML

2 tín chỉ

Điều kiện tiên quyết: Thiết kế web cơ bản

Trong môn học này sẽ trình bày cho sinh viên hiểu về XML là gì, nó là nền tảng căn bản để xây dựng các chương trình ứng dụng cho Internet. Trong tương lai tất cả dữ liệu cùng chương trình ứng dụng sẽ tích hợp và hiểu nhau thông qua XML, vì vậy môn học môn này sẽ trang bị cho sinh viên cách để ứng dụng và sử dụng XML một cách hiệu quả, cụ thể là các thao tác trực tiếp trên các tập tin XML, và từ đó sinh viên có thể triển khai các dữ liệu từ XML để có thể xây dựng một ứng dụng cỡ trung bình để làm nền móng cho các môn học sau này.

Đà Nẵng, ngày tháng 02 năm 2014

HIỆU TRƯỞNG